

PROGRAMOWANIE UKŁADÓW ELEKTRONICZNYCH **ARDUINO**

Program definiujący edycję tekstu na wyświetlaczu LCD 1602.

Wersja bez rezystora i potencjometru:

```
#include <LiquidCrystal.h>

// RS, E, D4, D5, D6, D7
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);

void setup() {
  lcd.begin(16, 2); // USTAWIENIE LCD 16X2
  lcd.clear();

  lcd.setCursor(0, 0); // KOLUMNA 0, LINIA 1 (16 znaków)
  lcd.print("Pierwsza linia");

  lcd.setCursor(0, 1); // KOLUMNA 0, LINIA 2 (16 znaków)
  lcd.print("Druga linia");
}

void loop() {
}
```

Podłączenie pinów LCD - Arduino

<u>LCD</u>	<u>Arduino</u>	<u>LCD</u>	<u>Arduino</u>
VSS	GND	E	11
VDD	5V	D4	5
VO	GND	D5	4
RS	12	D6	3
RW	GND	D7	2
		A (+)	5V
		K (-)	GND

Zasilanie listwy na płycie stykowej:

+ listwa 5V Arduino
- listwa GND Arduino